

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Teknik Informatika

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil tahun 2010/2011

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI ACTION RPG PADA PERANGKAT MOBILE

Panji Kharisma **1100009032**

Eko Mirhard **1100047863**

Abstrak

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah untuk merancang sebuah aplikasi *game* dengan jenis *Action RPG* yang menarik dan menghibur, serta mampu menginspirasi para pengembang perangkat lunak di Tanah Air agar turut berkarya dalam pengembangan aplikasi *game* pada perangkat *mobile*. **Metodologi penelitian** yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah metode analisis dan metode perancangan. Metode analisis yang digunakan terdiri dari studi pustaka, survei kebutuhan *user*, dan survei *game* sejenis. Metode perancangan yang digunakan terdiri dari perancangan *gameplay*, perancangan UML, perancangan struktur penyimpanan data, dan perancangan layar. **Hasil yang dicapai** adalah hasil implementasi *game* berjenis *Action RPG* yang dapat dijalankan pada perangkat berbasis iOS di mana *user* dapat berpetualang, membeli barang-barang, meningkatkan *level* karakter dan menyelesaikan setiap tugas yang diberikan. **Kesimpulan** yang diperoleh adalah sebuah *game* berjenis *Action RPG* yang mampu memberikan suatu bentuk hiburan, dan sesuai dengan harapan pengguna.

Kata Kunci

Game, Action RPG, Mobile Game, iOS